

Universidade Estadual do Sudoeste da Bahia - UESB  
 Departamento de Ciências Exatas  
 Colegiado de Ciência da Computação  
**PLANO DE CURSO**

SEMESTRE	CURSO	DISCIPLINA	PRÉ-REQUISITO	PROFESSOR
2011.1	Ciência da Computação	Sistemas Operacionais	Arquitetura de Computadores	Adilson de Lima
CARGA HORÁRIA / CRÉDITOS		DISTRIBUIÇÃO DA CARGA HORÁRIA		
75 / 4		TEORIA	PRÁTICA	ESTÁGIO
		75	--	--
EMENTA				
Introdução; Conceitos Básicos; Processos e Processadores; Entrada/Saída; Gerenciamento de memória; Gerenciamento de arquivos; Gerenciamento de dispositivos; Noções de sistemas operacionais distribuídos; Estudo de casos (UNIX, Windows NT, VMS, etc)				
METODOLOGIA				
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Aula expositiva; Leitura e análise de textos; Estudos de casos e exemplos práticos; Atividades em grupo.</li> </ul>				
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO				
1. Conceitos Básicos de Ciência da Computação; 2. Sistemas de Computação; 3. Arquitetura de Sistemas Operacionais; 4. Processos; 5. Escalonamento de Processos; 6. Sub-processos e Threads; 7. Semáforos e Monitores; 8. Deadlocks; 9. Gerência de memórias; 10. Memória Virtual; 11. Sistemas de Arquivos; 12. Sistemas de I/O; 13. Sistemas Distribuídos; 14. Estudo de caso de sistemas operacionais.				
AVALIAÇÃO				
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Avaliação Teórica, trabalhos, resolução de exercícios e apresentação de seminários.</li> <li>• Critérios de avaliação: Justificativas ou cálculos acompanhados das respostas; trabalhos entregues dentro dos prazos estabelecidos;</li> <li>• Datas: 31/03, 12/05 e 13/06; Final: 20/06; em hipótese alguma haverá adiamento das avaliações.</li> <li>• Segunda chamada: As questões terão um nível de dificuldade maior. O aluno terá o prazo de 72 horas, após a realização da avaliação, para entrar com o pedido, acompanhado de atestado. Serão realizadas logo após a avaliação das respectivas unidades I e II. Não haverá segunda chamada da avaliação da III unidade.</li> <li>• Recorreção da avaliação: Somente para as questões respondidas à caneta.</li> </ul>				
BIBLIOGRAFIA BÁSICA				
<ul style="list-style-type: none"> <li>• TANENBAUM, Andrew S., <i>Sistemas Operacionais Modernos</i>, LTC, 1999.</li> <li>• SILBERSCHATZ, A. <i>Sistemas Operacionais: Conceitos e Aplicações</i>, Editora Campus, RJ, 2000</li> </ul>				
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR				
<ul style="list-style-type: none"> <li>• ANDERSON, Dom. <i>Protected Mode Software Architecture</i>, MindShare, ISBN 0-201-55447-X.</li> <li>• ANDERSON, Dom. SHANLEY, Tom. <i>Pentium Processor System Architecture</i>, MindShare, ISBN 0-201-40992-5.</li> <li>• MACHADO, Francis B. <i>Arquitetura de Sistemas Operacionais</i>, Editora LTC, RJ, 1997.</li> <li>• NORTON, Peter. <i>Desvendando o PC</i>. Rio de Janeiro: Campus, 1996,</li> <li>• PATTERSON, David A. <i>Organização e projeto de computadores – A interface Hardware/Software</i>, Editora LTC, RJ, 2000.</li> </ul>				

- VISCAROLA, Peter G., MASON, Anthony. *Windows NT Device Driver Development*, MTP, Open System Resources, Inc.
- WHILE, Ron. *Como funciona o Computador*. São Paulo. Quark, 1993.

**PLANO DE CURSO**

<b>SEMESTRE</b>	<b>CURSO</b>	<b>DISCIPLINA</b>	<b>PRÉ-REQUISITO</b>	<b>PROFESSOR</b>
2011.1	Ciência da Computação	Sistemas Operacionais	Arquitetura de Computadores	Adilson de Lima
<b>CARGA HORÁRIA / CRÉDITOS</b>		<b>DISTRIBUIÇÃO DA CARGA HORÁRIA</b>		
75 / 4		<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>ESTÁGIO</b>
		75	--	--
<b>EMENTA</b>				
Introdução; Conceitos Básicos; Processos e Processadores; Entrada/Saída; Gerenciamento de memória; Gerenciamento de arquivos; Gerenciamento de dispositivos; Noções de sistemas operacionais distribuídos; Estudo de casos (UNIX, Windows NT, VMS, etc)				
<b>METODOLOGIA</b>				
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Aula expositiva; Leitura e análise de textos; Estudos de casos e exemplos práticos; Atividades em grupo.</li> </ul>				
<b>CONTEÚDO PROGRAMÁTICO</b>				
1. Conceitos Básicos de Ciência da Computação; 2. Sistemas de Computação; 3. Arquitetura de Sistemas Operacionais; 4. Processos; 5. Escalonamento de Processos; 6. Sub-processos e Threads; 7. Semáforos e Monitores; 8. Deadlocks; 9. Gerência de memórias; 10. Memória Virtual; 11. Sistemas de Arquivos; 12. Sistemas de I/O; 13. Sistemas Distribuídos; 14. Estudo de caso de sistemas operacionais.				
<b>AVALIAÇÃO</b>				
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Avaliação Teórica, trabalhos, resolução de exercícios e apresentação de seminários.</li> <li>• Critérios de avaliação: Justificativas ou cálculos acompanhados das respostas; trabalhos entregues dentro dos prazos estabelecidos;</li> <li>• Datas: 31/03, 12/05 e 13/06; Final: 20/06; em hipótese alguma haverá adiamento das avaliações.</li> <li>• Segunda chamada: As questões terão um nível de dificuldade maior. O aluno terá o prazo de 72 horas, após a realização da avaliação, para entrar com o pedido, acompanhado de atestado. Serão realizadas logo após a avaliação das respectivas unidades I e II. Não haverá segunda chamada da avaliação da III unidade.</li> <li>• Recorreção da avaliação: Somente para as questões respondidas à caneta.</li> </ul>				
<b>BIBLIOGRAFIA BÁSICA</b>				
<ul style="list-style-type: none"> <li>• TANENBAUM, Andrew S., <i>Sistemas Operacionais Modernos</i>, LTC, 1999.</li> <li>• SILBERSCHATZ, A. <i>Sistemas Operacionais: Conceitos e Aplicações</i>, Editora Campus, RJ, 2000</li> </ul>				
<b>BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR</b>				
<ul style="list-style-type: none"> <li>• ANDERSON, Dom. <i>Protected Mode Software Architecture</i>, MindShare, ISBN 0-201-55447-X.</li> <li>• ANDERSON, Dom. SHANLEY, Tom. <i>Pentium Processor System Architecture</i>, MindShare, ISBN 0-201-40992-5.</li> <li>• MACHADO, Francis B. <i>Arquitetura de Sistemas Operacionais</i>, Editora LTC, RJ, 1997.</li> <li>• NORTON, Peter. <i>Desvendando o PC</i>. Rio de Janeiro: Campus, 1996,</li> <li>• PATTERSON, David A. <i>Organização e projeto de computadores – A interface Hardware/Software</i>, Editora LTC, RJ, 2000.</li> </ul>				

- VISCAROLA, Peter G., MASON, Anthony. *Windows NT Device Driver Development*, MTP, Open System Resources, Inc.
- WHILE, Ron. *Como funciona o Computador*. São Paulo. Quark, 1993.