

UNIVERSIDADE ESTADUAL DO SUDOESTE DA BAHIA – UESB
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIAS EXATAS – DCE
Plano de Curso
Teoria de Linguagens de Programação

Disciplina			
Código	Denominação	Créditos	Carga Horária
DCE 242	Teoria de Linguagens de Programação	03	60
Tem como pré-requisito			
Código	Denominação	Código	Denominação
DCE 234	Linguagem de Programação II	-	-
Curso		Professor	
Ciência da Computação		Stenio Longo Araújo	

EMENTA

- Evolução dos conceitos em linguagens de programação.
- A semântica das linguagens de programação: tipos de dados.
- Estruturas de controle das linguagens procedurais.
- Correção de programas.
- Projeto e exemplos de linguagens. programação funcional,
- Programação lógica.
- Comparação de linguagens de alto nível a partir de seus paradigmas e das definições gerais de suas construções.
- Introdução a conjuntos e lógica
- Expressões e valores, funções, tipos
- Definições por casamento de padrão
- Abstração funcional (polimorfismo e funções de alta ordem)
- Avaliação de expressões/redução/conversão (lazy, eager)
- Programação com listas
- Programação com tipos concretos
- Indução, invariantes e provas.

OBJETIVO GERAL

Fornecer ao estudante as ferramentas necessárias para uma avaliação crítica das linguagens de programação, das construções existentes e futuras.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Estudar as características peculiares de algumas linguagens de programação;
- Realizar estudo comparativo de linguagens de programação;

- Preparar o estudante para construção de compiladores;
- Apresentar os diversos paradigmas de linguagens de programação.

PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS

- Aula expositiva com participação dos alunos
- Resolução de exercícios

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Papel das linguagens de programação
- Evolução das principais linguagens de programação
- Sintaxe e semântica de linguagens de programação
- Nomes, vinculações, verificação de tipos e escopos
- Tipo de dados
- Expressões e instruções de atribuição
- Estruturas de controle no nível de instrução
- Subprogramas
- Implementando subprogramas
- Tipos de dados abstratos
- Programação orientada a objeto
- Concorrência
- Manipulação de exceções
- Programação funcional
- Programação lógica

AVALIAÇÃO

Prova escrita

RECURSOS

- Quadro de giz
- Textos
- Software de apresentação (ms-power point)
- Laboratório

REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS

Básica

SEBESTA, R.W. (2003). *Conceitos de Linguagens de Programação*. Editora BOOKMAN. 5ª edição.

Complementar

SEBESTA, R.W. (1999). *Conceitos de Linguagens de Programação*. Editora BOOKAN. 4ª edição.

WATT, D,A (1990) *Programming Language Concepts and Paradigms*. PRENTICE HALL

GHEZZI, C AND JAZAYE M. (1997) *Programming Language Concepts*. WILEY