

UNIVERSIDADE ESTADUAL DO SUDOESTE DA BAHIA - UESB**DEPARTAMENTO DE CIÊNCIAS EXATAS - DCE****PLANO DE CURSO****DISCIPLINA**

CÓDIGO	DENOMINAÇÃO	CRÉDITOS	C. HORÁRIA
DCE 736	Interação Homem-Computador	(2.1.0)	60/h
TEM COMO PRÉ-REQUISITO			
Professor	CÓDIGO	DISCIPLINA	CURSO
Alzira Ferreira da Silva	DCE 730	Fundamentos de Sistema de Informação	Ciência da Computação

EMENTA

Teorias de cognição relevantes à Interação Humano-Computador. Projeto centrado no usuário. Estilos de interação. Hardware e Software de Interface. Usabilidade e Acessibilidade. Interfaces gráficas. Projetos de interfaces 2D e 3D. Técnicas para prototipação e avaliação de interfaces. Guias, padrões e ferramentas para projetos e protótipos de interfaces.

OBJETIVO GERAL

Fornecer aos alunos os conceitos fundamentais da Interação Homem-Computador (IHC) necessários para design e avaliação de interfaces, de modo que possibilite a identificação dos aspectos humanos, aspectos tecnológicos, modelos cognitivos envolvidos no projeto de IHC.

CONTEUDO PROGRAMATICO**I Unidade**

1. IHC
 - 1.1. Histórico
 - 1.2. Conceitos básicos de interação humano-computador (interface, interação, usabilidade, Affordance, comunicabilidade, perspectivas de interação, componentes de hardware e software, aspectos cognitivos).
2. Interação:
 - 2.1. Definições,
 - 2.2. Qualidade de uso;
 - 2.3. Estilos de interação (linguagens de comandos, seleção por menus, linguagem natural, manipulação direta, ícones e linguagens visuais);
3. Teorias da psicologia
 - 3.1. Psicologia Cognitiva
 - 3.2. Gestalt
 - 3.3. Modelo GOMS
 - 3.4. Modelos mentais
 - 3.5. Teoria da Atividade

UNIDADE II

1. Engenharia Cognitiva
2. Engenharia Semiótica
3. Design de interfaces
4. Design baseado em Cenários
5. Uso de Guidelines em Design

III Unidade

1. Interfaces 2D e 3D.
2. Design e Prototipação de interfaces
3. Avaliação de Interfaces
 - 3.1. Planejamento
 - 3.2. Métodos

METODOLOGIA

Aulas expositivas, uso de ferramentas em laboratório, realização de exercícios em sala de aula e extra-classe.

Avaliação

A avaliação do aluno no curso consistira de prova escrita, relatórios técnicos, seminários, estudo de caso, discussões em sala de aula.

Prova Escrita

I Unidade: 11/06/12

II unidade: 23/07/12

Prova Final: 10/09/12

Apresentação dos trabalhos: 27 e 29/08 e 03/09

BIBLIOGRAFIA

– BÁSICA

Barbosa, Simone Diniz Junqueira. Silva, Bruno Santana da. **Interação humano-computador**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2010.

PREECE, J.; ROGERS, Y.; SHARP, H. **Design de Interação: Além da interação homem-computador**. Porto Alegre: Bookman, 2005.

ROCHA, H. V.; BARANAUSKAS, M. C. C. **Design e Avaliação de Interfaces Humano-Computador**. Campinas: NIED/UNICAMP, 2003.

– COMPLEMENTAR

de Souza, C. S.; Leite, J. C.; Prates, R.O. & Barbosa, S.D.J. - "**Projeto de Interfaces de Usuário: Perspectivas Cognitiva e Semiótica**". Anais da Jornada de Atualização em Informática, XIX Congresso da Sociedade Brasileira de Computação, Rio de Janeiro, julho de 1999. Disponível em <http://www.dimap.ufrn.br/~jair/piu/index.html> .

Guedes, Gildásio. **Interface Humano Computador: prática pedagógica para ambientes virtuais**. Teresina: EDUFPI, 2008.

Prates, R.O.; Barbosa, S.D.J. **Introdução à Teoria e Prática da Interação Humano Computador fundamentada na Engenharia Semiótica**. In Tomasz Kowaltowski and Karin Breitman (orgs.) atualizações em informática 2007. XXVII Congresso da Sociedade Brasileira de Computação. Jornadas de Atualização em Informática (JAI), JAI/SBC 2007. Julho de 2007.

SANTA ROSA, J. G.; MORAES, A. **Avaliação e projeto no design de interfaces**. Teresópolis: 2AB, 2010.