



Universidade Estadual do Sudoeste da Bahia - UESB

Credenciada pelo Decreto Estadual nº 7.344 de 27.05.1998
CONSELHO SUPERIOR DE ENSINO, PESQUISA E EXTENSÃO - CONSEPE

RESOLUÇÃO CONSEPE Nº 31/2005

O Conselho Superior de Ensino, Pesquisa e Extensão – CONSEPE da Universidade Estadual do Sudoeste da Bahia – UESB, no uso de suas atribuições, na forma estabelecida pelo art. 6º da Lei Estadual nº 7.176/97, publicada no D.O.E. de 11 de setembro de 1997, combinado com o art. 8º, inciso III, do Decreto Estadual nº 7.329/98, publicado no D.O.E. de 08 de maio de 1998 – Regulamento da Universidade Estadual do Sudoeste da Bahia - UESB, observando as disposições da Lei Federal 9.394, de 20 de dezembro de 1996, e a Resolução do Conselho Nacional de Educação CNE/CSE nº 08, de 11 de março de 2002,

R E S O L V E:

Art. 1º - Criar o **Curso de Bacharelado em Sistemas de Informação** da Universidade Estadual do Sudoeste da Bahia – UESB.

Art. 2º - O Curso tem como objetivo a formação de profissionais da área de Computação e Informática para atuação em pesquisa, gestão, desenvolvimento, uso e avaliação de tecnologias de informação aplicadas nas organizações.

Art. 3º - O currículo do Curso contempla quatro grupos de matérias:

- I. formação básica em ciência da computação e matemática;
- II. formação abrangente na área tecnológica de ciência da computação;
- III. formação abrangente na área de Ciência de Sistemas de Informação;
- IV. formação abrangente na área de formação complementar.

Art. 4º - Ao profissional será oferecida uma sólida base técnico-científica e humanística que será desenvolvida ao longo do curso de modo a propiciar uma formação adequada às necessidades do mercado e aos objetivos propostos. O Curso desenvolverá a capacidade de compreensão de problemas do mundo real, aplicação dos conhecimentos adquiridos na solução de problemas, capacidade de análise sistêmica dos problemas, capacidade de síntese e projeto, e, capacidade de avaliação e julgamento, proporcionando as habilidades pessoais, interpessoais e de conhecimentos técnicos.

Art. 5º - O Curso terá duas grandes áreas para atuação profissional:

- I. inovação, planejamento e gerenciamento da informação e da infra-estrutura de tecnologia da informação, alinhados aos objetivos organizacionais;



Universidade Estadual do Sudoeste da Bahia - UESB

Credenciada pelo Decreto Estadual nº 7.344 de 27.05.1998
CONSELHO SUPERIOR DE ENSINO, PESQUISA E EXTENSÃO - CONSEPE

RESOLUÇÃO CONSEPE Nº 31/2005

II. desenvolvimento e evolução de sistemas de informação e da infra-estrutura de informação para uso em processos organizacionais, departamentais e/ou individuais.

Art. 6º - O Currículo, em regime semestral, terá um total de 3.470 horas e 169 créditos, a ser integralizado em, no mínimo, 08 semestres e, no máximo, 14 semestres, com 30 vagas anuais, sendo o ingresso no primeiro letivo de cada ano.


Art. 7º - A estrutura curricular do Curso compõe o Anexo I da presente Resolução.

Art. 8º - O ementário das disciplinas do Curso compõe o Anexo II da presente Resolução.

Art. 9º - A relação de pré-requisitos do Curso compõe o Anexo III da presente Resolução.

Art. 10 - Esta Resolução entra em vigor na data de sua publicação.

Vitória da Conquista, Sala de Reuniões do CONSEPE, 08 de agosto de 2005.


Abel Rebouças São José
Presidente do CONSEPE



ANEXO I – RESOLUÇÃO CONSEPE Nº 31/2005

ESTRUTURA CURRICULAR DO CURSO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

I SEMESTRE

CÓDIGO	DISCIPLINA	C H	CRÉD	PRÉ-REQUISITO
DQE 070	Algoritmos e Estruturas de Dados I	60 h	(2.1.0)	-
DQE 071	Fundamentos da Computação	60h	(2.1.0)	-
DQE 072	Fundamentos Matemáticos para a Computação	75h	(3.1.0)	-
DQE 073	Linguagem de Programação I (1)	75h	(3.1.0)	-
DCHL 026	Português Instrumental (1)	75h	(3.1.0)	-
DCHL 002	Introdução à Filosofia	60h	(4.0.0)	-
	Total	405	22	
	Atividades complementares	30h		

II SEMESTRE

CÓDIGO	DISCIPLINA	C H	CRÉD	PRÉ-REQUISITO
DQE 074	Administração I	60h	(2.1.0)	-
DQE 116	Algoritmos e Estrutura de Dados II	60h	(2.1.0)	DQE 070
DQE 117	Cálculo I (2)	90h	(4.1.0)	-
DQE 161	Fundamentos de Sistemas de Informação	60h	(4.0.0)	-
DQE 162	Linguagem de Programação II (1)	75h	(3.1.0)	DQE 070, DQE 073
DQE 163	Lógica Aplicada à Computação	60h	(4.0.0)	DQE 072
	Total	405	23	
	Atividades complementares	30h		

III SEMESTRE

CÓDIGO	DISCIPLINA	C H	CRÉD	PRÉ-REQUISITO
DQE 164	Organização, Sistemas e Métodos	60h	(4.0.0)	-
DQE 165	Administração II	60h	(4.0.0)	DQE 074
DQE 166	Organização e Arquitetura de Computadores	60h	(4.0.0)	DQE 071
DQE 167	Algoritmos e Estrutura de Dados III	60h	(2.1.0)	DQE 116
DQE 168	Linguagem de Programação III	75h	(3.1.0)	DQE 116, DQE 162
DQE 169	Probabilidade e Estatística	60h	(2.1.0)	-
	Total	435	22	
	Atividades complementares	30h		



IV SEMESTRE

CÓDIGO	DISCIPLINA	C H	CRÉD	PRÉ-REQUISITO
DCHL 019	Psicologia Aplicada a Sistemas de Informação	60h	(4.0.0)	-
DQE 170	Álgebra Linear e Geometria Analítica	75h	(3.1.0)	DQE 117
DQE 171	Banco de Dados I	75h	(3.1.0)	-
DQE 172	Paradigmas de Linguagens de Programação	60h	(4.0.0)	DQE 168, DQE 167
DQE 173	Teoria Geral dos Sistemas	60h	(2.1.0)	-
DQE 190	Engenharia de Software I	75h	(3.1.0)	-
	Total	405	23	
	Atividades complementares	30h		

V SEMESTRE

CÓDIGO	DISCIPLINA	C H	CRÉD	PRÉ-REQUISITO
DQE 174	Sistemas Operacionais	75h	(3.1.0)	DQE 071, DQE 167
DQE 182	Engenharia de Software II	75h	(3.1.0)	DQE 190
DQE 183	Banco de Dados II	75h	(3.1.0)	DQE 171
DCHL 166	Metodologia da Pesquisa Científica (2)	60h	(2.1.0)	-
DQE 034	Redes de Computadores	60h	(2.1.0)	-
DCHL 111	Introdução à Sociologia	60h	(4.0.0)	-
	Total	405	22	
	Atividades complementares	30h		

VI SEMESTRE

CÓDIGO	DISCIPLINA	C H	CRÉD	PRÉ-REQUISITO
DQE 184	Avaliação de Desempenho de Sistemas	60h	(2.1.0)	DQE 071
DQE 185	Trabalho de Conclusão de Curso I	30h	(0.1.0)	DCHL 166
DQE 186	Gerência de Redes de Computadores	60h	(2.1.0)	DQE 034
DQE 187	Gerência de Projeto de Software	60h	(4.0.0)	DQE 182
DQE 188	Computação Gráfica	60h	(2.1.0)	DQE 170
DQE 189	Interfaces	60h	(2.1.0)	-
	Optativa I	60h	(2.1.0)	-
	Total	390	20	



VII SEMESTRE

CÓDIGO	DISCIPLINA	C H	CRÉD	PRÉ-REQUISITO
DQE 191	Sistemas Integrados	60h	(4.0.0)	-
DQE 192	Sistemas Distribuídos	60h	(2.1.0)	DQE 174
DQE 193	Inteligência Artificial e Sistemas Especialistas	60h	(2.1.0)	DQE 163
DQE 194	Auditoria e Segurança de Sistemas	60h	(4.0.0)	-
DQE 195	Estágio Profissional I	150h	(1.0.3)	-
	Optativa II	60h	(2.1.0)	-
	Total	450	21	
	Atividades complementares	30h		

VIII SEMESTRE

CÓDIGO	DISCIPLINA	C H	CRÉD	PRÉ-REQUISITO
DQE 196	Empreendedorismo	45h	(1.1.0)	-
DQE 197	Trabalho de Conclusão de Curso II	30h	(0.1.0)	DQE 185
DQE 198	Legislação em Informática	45h	(3.0.0)	-
DQE 199	Estágio Profissional II	150h	(1.0.3)	-
DQE 244	Computador e Sociedade	45h	(3.0.0)	-
	Optativa III	60h	(2.1.0)	-
	Total	375	16	
	Atividades complementares	20h		

**DISCIPLINAS OPTATIVAS**

CÓDIGO	DISCIPLINA	C H	CRÉD	PRÉ-REQUISITO
DQE 245	Álgebra Aplicada à Computação	60h	(2.1.0)	DQE 117, DQE 170
DQE 246	Compiladores	60h	(2.1.0)	DQE 252
DQE 247	Física Geral	60h	(2.1.0)	DQE 117
DQE 248	Funções Empresariais	60h	(2.1.0)	-
DQE 415	Informática na Educação	60h	(2.1.0)	-
DCHL 306	Inglês Instrumental	60h	(2.1.0)	-
DQE 249	Interface Homem e Máquina	60h	(2.1.0)	DQE 174, DQE 171, DQE 034, DQE 190, DQE 189
DQE 250	Redes Neurais Artificiais	60h	(2.1.0)	DQE 193
DQE 251	Sistemas Multimídia	60h	(2.1.0)	DQE 190, DQE 188
DQE 252	Teoria da Computação	75h	(3.1.0)	DQE 163, DQE 071
DQE 253	Tópicos Especiais em Ambiente Cliente/Servidor	60h	(2.1.0)	-
DQE 254	Tópicos Especiais em Ambiente WEB	60h	(2.1.0)	-
DQE 255	Tópicos Especiais em Banco de Dados	60h	(2.1.0)	DQE 183
DQE 256	Tópicos Especiais em Engenharia de Software	60h	(2.1.0)	DQE 190
DQE 264	Tópicos Especiais em Ensino à Distância	60h	(2.1.0)	-
DQE 257	Tópicos Especiais em Gestão de Mudanças	60h	(2.1.0)	-
DQE 258	Tópicos Especiais em Gestão de Sistemas de Informação	60h	(2.1.0)	-
DQE 259	Tópicos Especiais em Métodos Quantitativos	60h	(2.1.0)	-
DQE 260	Tópicos Especiais em Processo Decisório e Sistemas de Apoio a Decisão	60h	(2.1.0)	-
DQE 261	Tópicos Especiais em Rede de Computadores	60h	(2.1.0)	DQE 186
DQE 262	Tópicos Especiais em Segurança	60h	(2.1.0)	DQE 194
DQE 263	Tópicos Especiais em Sistemas Distribuídos	60h	(2.1.0)	DQE 192



ANEXO II – RESOLUÇÃO CONSEPE Nº 31/2005

EMENTÁRIO DO CURSO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

I SEMESTRE

DISCIPLINA	EMENTA
Algoritmos e Estruturas de Dados I	Construção de algoritmos. Programação imperativa: algoritmos e estruturas de dados primitivas. Subalgoritmos. Estrutura de dados homogêneas e heterogêneas: Registros, Vetores e Matrizes. Recursividade.
Fundamentos da Computação	Sistemas de Computação: Hardware e Software. Conceitos Básicos de Teoria da Computação. Linguagens Formais e Autômatos.
Fundamentos Matemáticos para a Computação	Teoria dos Conjuntos. Álgebra Booleana. Indução, recursão e relações de ordem. Estruturas algébricas. Análise Combinatória.
Linguagem de Programação I	Linguagem de programação imperativa e bloco-estruturada. Concepção e implementação de programas.
Português Instrumental	Interpretação de textos científicos: idéia principal, secundária e circunstância; seqüência, hierarquização e relacionamento das idéias; fato, hipótese, inferência, opinião; argumento, conclusão, síntese. Expressão escrita: seleção, organização e integração de idéias; Estruturação de períodos, parágrafos e textos; Esquema, resumo, descrição, narração, dissertação; Uso dos processos de coordenação e subordinação; Propriedade de linguagem e de vocabulário; Correção de linguagem.
Introdução à Filosofia	Concepção de filosofia. O problema antropológico: natureza humana, racionalidade, serno-mundo, técnica, liberdade, intersubjetividade, dimensão, ética, dimensão social, comunicação, o sentido da vida e a transcendência.

II SEMESTRE

DISCIPLINA	EMENTA
Administração I	Exploração das bases do pensamento administrativo por diferentes ângulos: epistemológico, disciplinar e teórico. A Escola da Administração Científica. Teoria Clássica da Administração. A Teoria das Relações Humanas. A Abordagem Neoclássica da Administração. Modelo Burocrático de Organização. O Ambiente das Empresas. Teoria de Sistemas e a Teoria da Contingência.
Algoritmos e Estrutura de Dados II	Estrutura de Dados: Listas. Filas. Pilhas. Árvores. Conjuntos. Grafos. Algoritmos para manipulação das estruturas de dados estudadas.
Cálculo I	Funções reais de variável real. Noções sobre limite e derivada. Aplicações da derivada. Integral definida e indefinida.
Linguagem de Programação II	Linguagem de programação orientada a objetos. Concepção e implementação de programas orientados a objetos.
Lógica Aplicada à Computação	Lógica Sentencial e de Primeira Ordem. Sistemas Dedutivos Naturais e Axiomáticos. Completeza, Consistência e Coerência. Formalização de Problemas, Noções de Programação em Lógica (PROLOG).

**III SEMESTRE**

DISCIPLINA	EMENTA
Organização, Sistemas e Métodos	Metodologias, técnicas e ferramentas para o diagnóstico de modelos organizacionais e para a proposição de Planos de Melhorias, como suporte estrutural às estratégias de negócios de empresas e instituições. Integração dos processos de O&M e a área de sistemas de informação.
Administração II	O processo administrativo e suas relações com as funções administrativas: organização, direção, planejamento, controle, coordenação e motivação. A administração contemporânea: conceitos e críticas dos temas e propostas atuais da administração.
Organização e Arquitetura de Computadores	Representação de dados: sistemas de numeração. Aritmética de máquina. Álgebra Booleana. Circuitos combinacionais. Circuitos seqüenciais. Arquitetura básica de um processador: Memória, E/S, Interrupções, Barramento e UCP.
Algoritmos e Estrutura de Dados III	Ordenação. Pesquisa. Metodologias de desenvolvimento de algoritmos. Complexidade de algoritmos. Tópicos especiais em algoritmos.
Linguagem de Programação III	Desenvolvimento de projetos de programação envolvendo tópicos avançados em linguagens de programação.
Probabilidade e Estatística	Introdução e Conceitos. Estatística Descritiva. Probabilidade. Variáveis Aleatórias e Distribuições de Probabilidade. Amostragem. Estimção. Correlação e Regressão. Teste de Hipóteses. Análise exploratória de dados. Análise de variância. Teste de significância.

IV SEMESTRE

DISCIPLINA	EMENTA
Psicologia Aplicada a Sistemas de Informação	Pessoa, personalidade e trabalho. Motivação. Relações interpessoais, com ênfase no processo de interação analista-usuário. Trabalho em equipe. Liderança e poder. Agente de mudança: compreensão e ação frente aos processos de mudança de base tecnológica visando enfrentar e vencer desafios.
Álgebra Linear e Geometria Analítica	Álgebra de vetores. A reta no espaço. Plano. Cônicas e quádras. Sistemas de equações lineares. Espaços vetoriais. Transformações lineares.
Banco de Dados I	SGBD: histórico e características. Modelo Relacional: conceitos, restrições de integridade, dependência funcional, formas normais. Álgebra relacional. SQL: linguagem de definição, linguagem de manipulação, visões. Modelagem conceitual. Ferramenta Case.
Paradigmas de Linguagens	Conceitos e avaliação de linguagens de programação. Paradigmas de programação imperativo, funcional e lógico: características e aplicações. Visão geral das principais linguagens representativas de cada paradigma. Conceitos básicos de compiladores.
Teoria Geral dos Sistemas	Teoria Geral dos Sistemas. Abordagens sistêmicas para resolver problemas. Visão sistêmica nas organizações. Modelagem de sistemas. Processo de construção de modelos. Fundamentos de Sistema de informação.
Engenharia de Software I	Histórico da produção de software. Conceitos básicos. Ciclo de vida de desenvolvimento de software. Metodologias: métodos, técnicas e ferramentas para análise e projeto de software. Desenvolvimento de uma aplicação prática exercitando o ciclo de vida de desenvolvimento de software.



UNIVERSIDADE ESTADUAL DO SUDOESTE DA BAHIA - UESB

Credenciada pelo Decreto Estadual nº 7.344 de 27.05.1998
CONSELHO SUPERIOR DE ENSINO, PESQUISA E EXTENSÃO - CONSEPE

V SEMESTRE

DISCIPLINA	EMENTA
Sistemas Operacionais	Serviços de sistemas operacionais. Gerência de entrada e saída. Gerência do processador. Gerência de memória. Programação concorrente. Gerência de Arquivos. Estudo de sistemas existentes: Windows NT, Linux, Unix, etc.
Engenharia de Software II	Gestão da Informação no ambiente organizacional. Métricas de qualidade de software. Análise de Negócio e Especificação de Requisitos essenciais. Qualidade na área de Software. Modelos de Melhoria do processo de software. Teste de software: conceitos, tipos e aplicação no contexto da qualidade. Planejamento de sistema de qualidade de software. Padrões: ISSO, CMM, SEI.
Banco de Dados II	Arquitetura de SGBD. Conceitos: transação, concorrência, recuperação, segurança, integridade, distribuição. Técnicas de implementação.
Metodologia da Pesquisa Científica (2)	Noções gerais de lógica e epistemologia. Principais métodos do conhecimento. O processo de pesquisa. Instrumentos de pesquisa.
Redes de Computadores	Modelo de referência OSI/ISO. Arquitetura Internet. Nível Físico: Classificação e características (ruídos, distorções) de meios físicos relevantes. Topologias de redes. Nível de Enlace: Noções gerais de controle de erros e fluxo. Protocolos de acesso a diferentes meios. Nível de Rede: Endereçamento; Roteamento; Classificação de algoritmos de roteamento; Noções básicas de algoritmos e protocolos de roteamento mais utilizados. Nível de Transporte: tipos de serviços oferecidos e mecanismos básicos. Integração de serviços: noções de qualidade de serviço; mecanismos de suporte. Redes ATM.
Introdução à Sociologia	Sociologia como ciência: significado, aplicabilidade, fundamentações. Estrutura da sociedade: estratificação e classes sociais. O estado e as instituições sociais. O estado e suas relações econômicas. Movimentos sociais. Processo de socialização.

VI SEMESTRE

DISCIPLINA	EMENTA
Avaliação de Desempenho de Sistemas	Conceitos básicos de Métodos Quantitativos e técnicas de Otimização de Recursos. Métodos Analíticos: Cadeias de Markov, Redes de Filas de Espera e outros métodos estocásticos. Simulação Discreta de Sistemas.
Trabalho de Conclusão de Curso I	Elaboração de projeto de Monografia sobre um tema específico, com a orientação de um professor.
Gerência de Redes de Computadores	Tecnologias de suporte à distribuição. Nível de Aplicação: Aplicações de Infraestrutura; Aplicações Disponíveis ao Usuário; Aplicações Emergentes. Gerência de Redes de Computadores: arquiteturas para Gerência de Redes (OSI=NM, Internet); ferramentas de gerência: estudo de casos.
Gerência de Projeto de Software	Gerências de Projetos de Software: conceitos, objetivos, técnicas e ferramentas. Modelo de gerência de projeto PMI.
Computação Gráfica	Algoritmos e Transformações Geométricas em 2D. Primitivas Gráficas em 2D. Noções básicas de representação e visualização em 3D. Arquitetura dos Processadores e Periféricos Gráficos.
Interfaces	Interfaces Homem-Máquina: Conceitos. Ergonomia. Aplicações. Concepção, desenvolvimento e implementação de interfaces. Multimídia: Conceitos e aplicações. Computação Gráfica: Conceitos Básicos. Representação de objetos. Visualização bidimensional e tridimensional.
Optativa I	



UNIVERSIDADE ESTADUAL DO SUDOESTE DA BAHIA - UESB

Credenciada pelo Decreto Estadual nº 7.344 de 27.05.1998
CONSELHO SUPERIOR DE ENSINO, PESQUISA E EXTENSÃO - CONSEPE

VII SEMESTRE

DISCIPLINA	EMENTA
Sistemas Integrados	Sistemas de comércio eletrônico (e-business): conceitos, características, tecnologia e aplicações. Sistemas integrados de gestão (ERP): conceitos e características. Workflow: conceitos e características.
Sistemas Distribuídos	Conceitos básicos de sistemas distribuídos. Arquitetura Cliente/Servidor. Sistemas de Arquivos Distribuídos. Bancos de Dados Distribuídos. Sistemas de Informações Distribuídos.
Inteligência Artificial e Sistemas Especialistas	Conceitos de IA. Visão Geral e histórico. Representação do Conhecimento baseada em lógica clássica, métodos de raciocínio. Representação estruturada; conhecimento incerto. Sistemas especialistas.
Auditoria e Segurança de Sistemas	Conceitos de auditoria. Auditoria de sistemas e a área de sistemas de informação. Controles em SI gerenciais e de aplicações. Coleta de dados: testes, técnicas, entrevistas e questionários. Avaliação de integridade e segurança de dados, de efetividade e de eficiência. Softwares de auditoria. Gerência da função de auditoria e segurança em SI. Segurança em sistemas na Internet. Risco.
Estágio Profissional I	Desenvolvimento de estágio profissional em uma organização, contando com supervisão de um membro da organização e um professor orientador.
Optativa II	

VIII SEMESTRE

DISCIPLINA	EMENTA
Empreendedorismo	Atividade empreendedora. Identificação de oportunidades de negócio. Determinação de custos de empreendimentos. Viabilidade financeira. Projeto de empreendimento. Formação de preços. Controle de fluxo de caixa de empreendimentos.
Trabalho de Conclusão de Curso II	Elaboração de Monografia, com orientação de um professor. Apresentação perante banca examinadora.
Legislação em Informática	Noções de Legislação Trabalhista, Comercial e Fiscal. Crime e abuso na área de Sistemas de Informação. Propriedade Intelectual e Legislação na área de informática.
Estágio Profissional II	Desenvolvimento de estágio profissional em uma organização, contando com supervisão de um membro da organização e um professor orientador.
Computador e Sociedade	O computador na sociedade moderna. Aspectos sociais e econômicos da utilização do computador. Ética profissional. Atuação do profissional no mercado de trabalho. Automação, Robótica e Desemprego.
Optativa III	



UNIVERSIDADE ESTADUAL DO SUDOESTE DA BAHIA - UESB

Credenciada pelo Decreto Estadual nº 7.344 de 27.05.1998
CONSELHO SUPERIOR DE ENSINO, PESQUISA E EXTENSÃO - CONSEPE

EMENTÁRIO DAS DISCIPLINAS OPTATIVAS

DISCIPLINA	EMENTAS
Álgebra Aplicada à Computação	Linguagem e Lógica de Conjuntos Relações e Funções. Estruturas Algébricas e Relacionais. Transformações entre Estruturas. Noções de Tipos Abstratos e de Especificação Algébrica. Representação de Funções e Noção de Semântica Denotacional. Sistemas Ordenados.
Compiladores	Compilação: Conceitos básicos. Alguns compiladores importantes. Aspectos e ferramentas para construção de compiladores. Análises léxica, sintática e semântica. Geração e otimização de código intermediário. Ambientes de tempo de execução. Gerenciamento de memória. Otimização de código objeto.
Física Geral	Medidas Físicas. Cinemática. Gravitação. Eletrostática. Eletrodinâmica. Magnetismo. Eletromagnetismo. Temperatura. Calor. Termodinâmica. Ótica.
Funções Empresariais	noções básicas sobre as funções empresariais (marketing, finanças, RH, produção, etc.) e suas relações com o processo de gestão e desenvolvimento dos sistemas de informação nas organizações.
Informática na Educação	Informática na Educação Brasileira; O uso do computador como instrumento no processo educativo; Softwares aplicados à educação: Desenvolvimento e Análise; O uso de softwares no processo educativo e na pesquisa; Construção de Ambientes de Aprendizagem.
Inglês Instrumental I	Estudo de textos. Leitura: identificação de idéia geral, do tópico frasal, das idéias centrais e das funções comunicativas. Tradução. Revisão morfo-sintática - estudo de estruturas complexas: coordenação e subordinação.
Interface Homem e Máquina	conceitos e fundamentos de interação de interface homem-máquina. Dispositivos de entrada e saída em sistemas interativos homem-máquina. Técnicas de diálogo homem-máquina. Ergonomia e Arquiteturas de software e padrões para interfaces de usuários. Metodologias, técnicas e ferramentas de concepção, projeto e implementação de sistemas interativos. Metodologias, técnicas e ferramentas de avaliação de interfaces.
Redes Neurais Artificiais	Noções do sistema nervoso. Aprendizado. Perceptron e Adaline. Redes de várias camadas. Redes self-organizing. Redes associativas. Integração entre redes neurais e inteligência artificial. Aplicações. Implementação e simulação de redes neurais.
Sistemas Multimídia	Conceitos de multimídia e sistemas multimídia. Arquitetura e aplicações multimídia, classificação dos tipos de sistemas multimídias. Dispositivos de entrada e saída em ambientes multimídia. Fundamentos do processamento de imagens. Fundamentos de animação. Fundamentos de processamento de som. Critérios de seleção de soluções multimídia. Recursos básicos de softwares de autoria. Noções de ambientes de realidade virtual.
Teoria da Computação	Computabilidade: autômato finito; máquinas Universais (Turing, Post, etc); funções recursivas e solubilidade.
Tópicos Especiais em Ambiente Cliente/Servidor	Estudo sobre temas relevantes relacionados à ambiente cliente/servidor.
Tópicos Especiais em Ambiente WEB	Estudo sobre temas relevantes relacionados à ambientes WEB.
Tópicos Especiais em Banco de Dados	Estudo sobre temas relevantes relacionados à banco de dados.
Tópicos Especiais em Engenharia de Software	Estudo sobre temas relevantes relacionados à engenharia de software.
Tópicos Especiais em Ensino à Distância	Estudo sobre temas relevantes relacionados à educação a distância.
Tópicos Especiais em Gestão de Mudanças	Estudo sobre temas relevantes relacionados à gestão de mudanças.
Tópicos Especiais em Gestão de Sistemas de Informação	Estudo sobre temas relevantes relacionados à gestão de sistemas de informação.
Tópicos Especiais em Métodos Quantitativos	Estudo sobre temas relevantes relacionados à métodos quantitativos.
Tópicos Especiais em Processo Decisório e Sistemas de Apoio a Decisão	Estudo sobre temas relevantes relacionados ao processo decisório e sistemas de apoio à decisão.
Tópicos Especiais em Rede de Computadores	Estudo sobre temas relevantes relacionados à gerência de redes de computadores.
Tópicos Especiais em Segurança	Estudo sobre temas relevantes relacionados à segurança de sistemas.
Tópicos Especiais em Sistemas Distribuídos	Estudo sobre temas relevantes relacionados à sistemas distribuídos.

**UNIVERSIDADE ESTADUAL DO SUDOESTE DA BAHIA - UESB**Credenciada pelo Decreto Estadual nº 7.344 de 27.05.1998
CONSELHO SUPERIOR DE ENSINO, PESQUISA E EXTENSÃO - CONSEPE**ANEXO III – RESOLUÇÃO CONSEPE Nº 31/2005****RELAÇÃO DE PRÉ-REQUISITOS
DO CURSO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO****I SEMESTRE**

DISCIPLINA	PRÉ-REQUISITO
Algoritmos e Estruturas de Dados I	-
Fundamentos da Computação	-
Fundamentos Matemáticos para a Computação	-
Introdução à Filosofia	-
Linguagem de Programação I	-
Português Instrumental	-

II SEMESTRE

DISCIPLINA	PRÉ-REQUISITO
Administração I	-
Algoritmos e Estrutura de Dados II	Algoritmos e Estrutura de Dados I
Cálculo I	-
Linguagem de Programação II	Linguagem de Programação I, Algoritmos e Estruturas de Dados I
Lógica Aplicada à Computação	Fundamentos Matemáticos para a Computação

III SEMESTRE

DISCIPLINA	PRÉ-REQUISITO
Administração II	Administração I
Algoritmos e Estrutura de Dados III	Algoritmos e Estrutura de Dados II
Linguagem de Programação III	Linguagem de Programação II, Algoritmos e Estrutura de Dados II
Organização e Arquitetura de Computadores	Fundamentos da Computação
Organização, Sistemas e Métodos	-
Probabilidade e Estatística	-

IV SEMESTRE

DISCIPLINA	PRÉ-REQUISITO
Álgebra Linear e Geometria Analítica	Cálculo I
Banco de Dados I	-
Engenharia de Software I	-
Paradigmas de Linguagens	Algoritmos e Estrutura de Dados III, Linguagem de Programação III
Psicologia Aplicada a Sistemas de Informação	-
Teoria Geral dos Sistemas	-



V SEMESTRE

DISCIPLINA	PRÉ-REQUISITO
Banco de Dados II	Banco de Dados I
Sistemas Operacionais	Algoritmos e Estrutura de Dados III, Fundamentos da Computação
Engenharia de Software II	Engenharia de Software I
Introdução à Sociologia	-
Metodologia da Pesquisa Científica (2)	-
Redes de Computadores	-

VI SEMESTRE

DISCIPLINA	PRÉ-REQUISITO
Avaliação de Desempenho de Sistemas	Fundamentos da Computação
Computação Gráfica	Álgebra Linear e Geometria Analítica
Gerência de Projeto de Software	Engenharia de Software II
Gerência de Redes de Computadores	Redes de Computadores
Interfaces	-
Trabalho de Conclusão de Curso I	Metodologia da Pesquisa Científica (2)
Optativa I	-

VII SEMESTRE

DISCIPLINA	PRÉ-REQUISITO
Sistemas Integrados	-
Sistemas Distribuídos	Sistemas Operacionais
Inteligência Artificial e Sistemas Especialistas	Lógica Aplicada à Computação
Auditoria e Segurança de Sistemas	-
Estágio Profissional I	-
Optativa II	-

VIII SEMESTRE

DISCIPLINA	PRÉ-REQUISITO
Empreendedorismo	-
Trabalho de Conclusão de Curso II	Trabalho de Conclusão de Curso I
Legislação em Informática	-
Estágio Profissional II	-
Computador e Sociedade	-
Optativa III	-



DISCIPLINAS OPTATIVAS

DISCIPLINA	PRÉ-REQUISITO
Álgebra Aplicada à Computação	Cálculo I, Álgebra Linear e Geometria Analítica
Compiladores	Teoria da Computação
Física Geral	Cálculo I
Funções Empresariais	-
Informática na Educação	-
Inglês Instrumental	-
Interface Homem e Máquina	Sistemas Operacionais, Banco de Dados, Redes de Computadores, Engenharia de Software I e Interfaces
Redes Neurais Artificiais	Inteligência Artificial e Sistemas Especialistas
Sistemas Multimídia	Engenharia de Software, Computação Gráfica
Teoria da Computação	Lógica Aplicada à Computação, Fundamentos da Computação
Tópicos Especiais em Ambiente Cliente/Servidor	-
Tópicos Especiais em Ambiente WEB	-
Tópicos Especiais em Banco de Dados	Banco de Dados II
Tópicos Especiais em Engenharia de Software	Engenharia de Software I
Tópicos Especiais em Ensino à Distância	-
Tópicos Especiais em Gestão de Mudanças	-
Tópicos Especiais em Gestão de Sistemas de Informação	-
Tópicos Especiais em Métodos Quantitativos	-
Tópicos Especiais em Processo Decisório e Sistemas de Apoio a Decisão	-
Tópicos Especiais em Rede de Computadores	Gerência de Redes de Computadores
Tópicos Especiais em Segurança	Auditoria e Segurança de Sistemas
Tópicos Especiais em Sistemas Distribuídos	Sistemas Distribuídos