



**Reitoria**

Universidade Estadual do Sudoeste da Bahia – UESB

Recredenciada pelo Decreto Estadual  
Nº 16.825, de 04.07.2016



**PONTOS REFERENTES AO CONCURSO PÚBLICO DE PROVAS E TÍTULOS PARA PROVIMENTO DE CARGOS DE PROFESSOR DO MAGISTÉRIO SUPERIOR – EDITAL 079/2022.**

**DEPARTAMENTO: Departamento de Ciências Exatas e Tecnológicas**

**DISCIPLINA: Engenharia de Software e Linguagem de programação**

**NATUREZA DA PROVA DIDÁTICA: Aula pública teórica**

**PONTOS PARA AS PROVAS ESCRITA E DIDÁTICA**

1. Teste de software, Refactoring
2. Cultura DevOps
3. Princípios de Projeto de Software, Padrões de Projeto, Arquitetura de Software
4. Desenvolvimento Web (Front End, Back End), APIs e Web Services
5. Desenvolvimento de Jogos
6. Desenvolvimento Mobile
7. Programação paralela (explorar os conceitos e as novas linguagens de programação com suporte ao paralelismo: em CPUs e GPUs)
8. Programação funcional (explorar os conceitos e as novas linguagens de programação com suporte ao modelo funcional)
9. Paradigmas de linguagem de programação
10. Processos de compilação e interpretação de programas.

**REFERÊNCIAS**

Campus de Vitória da Conquista

(77) 3424-8604 | peti@uesb.edu.br

**Campus de Itapetinga**  
Praça da Primavera, 40  
Bairro Primavera  
CEP 45.700-000  
PABX.: (77) 3261 - 8600

**Campus de Jequié**  
Rua José Moreira Sobrinho, s/n  
Bairro Jequezinho  
CEP 45.200 - 000  
PABX.: (73) 3528 - 9600

**Campus de Vitória da Conquista**  
Estrada do Bem Querer, km 4  
Bairro Universitário  
CEP.: 45031 - 300  
PABX.: (77) 3424 - 8600



**Reitoria**

Universidade Estadual do Sudoeste da Bahia – UESB



Recredenciada pelo Decreto Estadual  
Nº 16.825, de 04.07.2016

VALENTE, Marco Tulio. **Engenharia de Software Moderna: Princípios e Práticas para Desenvolvimento de Software com Produtividade**, 2020. Disponível em: <https://engsoftmoderna.info/>

SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de software**. 6 ed. São Paulo: Addison Wesley, 2003.

PRESSMAN, Roger; MAXIM, Bruce . **Engenharia de Software**. 8ª edição. Grupo A, 2016.

FREDERICK P. Brooks. **O Mítico Homem-Mês. Ensaios Sobre Engenharia de Software**. Alta Books, 1ª edição, 2018.

KIM, Gene; HUMBLE, Jez; WILLIS, John; DEBOIS, Patrick. **Manual de DevOps. Como Obter Agilidade, Confiabilidade e Segurança em Organizações Tecnológicas**. Alta Books, 2018.

DELAMARO, M. E.; MALDONADO, J. C.; JINO, M. **Introdução ao Teste de Software**. 2ª edição. Campus, 2016.

RIOS, Emerson; BASTOS, Aderson; CRISTALLI, Ricardo; MOREIRA, Trayahú. **Base de Conhecimento Em Teste de Software**. Martins Fontes; 2012.

FOWLER, Martin. **Refatoração: Aperfeiçoando o Design de Códigos Existentes**. 2ª edição. Novatec Editora. 2020.

GAMMA, Erich; et. al.. **Padrões de Projeto: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos**. Bookman, 2000.

DEITEL, Paul J; DEITEL, Harvey M. **Ajax, Rich Internet Applications e desenvolvimento web para programadores**. São Paulo: Pearson, 2009

BOWERS, Michael. **Profissional Padrões de Projeto com CSS e HTML**. Alta Books, 2008.

SILVA, Mauricio Samy. **JavaScript: guia do programador**. Novatec, 2010

WATRALL, Ethan. **Use a Cabeça! Web Design**. Alta Books, 2009

MILLER, Brad; RANUM, David. **How to Think Like a Computer Scientist: Interactive Version**. Disponível em: <https://panda.ime.usp.br/pensepy/static/pensepy/>

NOVAK, Jeannie. **Desenvolvimento de games**. São Paulo: Cengage Learning, 2010.

ARRUDA, Eucídio Pimenta. **Fundamentos para o desenvolvimento de jogos digitais**. Porto Alegre: Bookman, 2014.

GREGORY, Jason. **Game Engine Architecture**. 2ª ed. A K Peters/CRC Press, 2014.

ABLESON , W. F. et al. **Android em Ação**. 3ª Edição. Editora Campus, 2012

DARWIN, I. F. **Android Cookbook: Problemas E Soluções Para Desenvolvedores Android**. 1ª. Editora. Novatec, 2012.

SEBESTA, Robert W. **Conceitos de linguagens de programação**. 11ª edição. Bookman. 2028

Campus de Vitória da Conquista

(77) 3424-8604 | [peti@uesb.edu.br](mailto:peti@uesb.edu.br)

**Campus de Itapetinga**  
Praça da Primavera, 40  
Bairro Primavera  
CEP 45.700-000  
PABX.: (77) 3261 - 8600

**Campus de Jequié**  
Rua José Moreira Sobrinho, s/n  
Bairro Jequeizinho  
CEP 45.200 - 000  
PABX.: (73) 3528 - 9600

**Campus de Vitória da Conquista**  
Estrada do Bem Querer, km 4  
Bairro Universitário  
CEP.: 45031 - 300  
PABX.: (77) 3424 - 8600



**Reitoria**

Universidade Estadual do Sudoeste da Bahia – UESB



Governo do  
Estado da Bahia

Recredenciada pelo Decreto Estadual

Nº 16.825, de 04.07.2016

AHO, Alfred V.; LAM, Monica S.; SETHI, Ravi.; ULLMAN, Jeffrey D. **Compiladores: Princípios, Técnicas e Ferramentas**. 2ª edição. Pearson Universidades.

NETO, João José. **Introdução a Compilação**. Disponível em: [https://edisciplinas.usp.br/pluginfile.php/1901951/mod\\_resource/content/1/Introducao\\_a\\_Compilacao\\_Unicode\\_Encoding\\_Conflict\\_.pdf](https://edisciplinas.usp.br/pluginfile.php/1901951/mod_resource/content/1/Introducao_a_Compilacao_Unicode_Encoding_Conflict_.pdf)

MANZANO, José Augusto Navarro Garcia. **Algoritmos funcionais: introdução minimalista à lógica de programação funcional pura aplicada à teoria dos conjuntos**. Alta Books. 2020.

CORRÊA, Gustavo Rosa; SULZBACH, Maurício. **Programação Paralela em CPU e GPU: Uma Avaliação do Desempenho das APIs OpenMP, CUDA, OpenCL e OpenACC**. RECeT-Revista de Engenharia, Computação e Tecnologia, v. 1, n. 1, 2017.

Campus de Vitória da Conquista

(77) 3424-8604 | peti@uesb.edu.br

**Campus de Itapetinga**  
Praça da Primavera, 40  
Bairro Primavera  
CEP 45.700-000  
PABX.: (77) 3261 - 8600

**Campus de Jequié**  
Rua José Moreira Sobrinho, s/n  
Bairro Jequeizinho  
CEP 45.200 - 000  
PABX.: (73) 3528 - 9600

**Campus de Vitória da Conquista**  
Estrada do Bem Querer, km 4  
Bairro Universitário  
CEP.: 45031 - 300  
PABX.: (77) 3424 - 8600